



**FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU**  
**CNPJ Nº 00.655.297/0001-23**

# **REGULAMENTO**

## **XXI Campeonato Brasileiro de Kung Fu Wushu e Kuoshu Chinês**

**CHAPADÃO DO SUL/MS**  
**2019**



## FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU CNPJ Nº 00.655.297/0001-23

### **XXI Campeonato Brasileiro de Kung Fu Wushu e Kuoshu Chinês**

É com grande satisfação que realizaremos o XXI Campeonato Brasileiro de Kung Fu Wushu e Kuoshu Chinês.

**Data:** 13 e 14 de julho de 2019.

**Local:** Chapadão do Sul - MS

#### **Os objetivos deste evento são:**

- ✓ Promover uma competição saudável para todos os participantes, zelando sempre pela integridade física e moral de todos os envolvidos.
- ✓ Contribuir para um melhor desenvolvimento técnico dos atletas, promovendo a troca de experiências e a integração social.

#### **Curso oficial para formação de instrutores de Shuai Jiao:**

- ✓ Reconhecido pela confederação Pan americano de Shuai Jiao.
- ✓ Administrado pelo Grão Mestre Li Wing Kay.

Obrigado por juntar-se a nós!

Comissão organizadora do evento

Contato: [federacaokuoshums@gmail.com](mailto:federacaokuoshums@gmail.com) - (67) 99226-4080

### **REGULAMENTO**

#### **1 Disposições gerais**

- 1.1 O " XXI Campeonato Brasileiro de Kung Fu Wu Shu e Kuoshu Chinês 2019" será realizado nos dias 13, e 14 de julho de 2019, no Ginásio Municipal de Esportes Carlos Archila, Chapadão do Sul.
- 1.2 O Campeonato será composto por quatro tipos de competições: Tao Lu, Lei Tai, Lei Tai Light e Cassetete.
- 1.3 Membros do Instituto Li Wing Kay de Arte e Cultura Chinesa e demais participantes do campeonato devem concordar com todas as regras, regulamentações e procedimentos do torneio. Caso haja discordância com as normas e procedimentos, o professor responsável pode solicitar um pedido de exceção em forma de carta, devidamente redigido em papel ofício de sua instituição, ao coordenador de arbitragem em um prazo máximo de 30 dias antes do início do campeonato. O coordenador de arbitragem fará uma avaliação em até 3 dias a partir da data de recebimento do pedido e fará uma recomendação ao comitê de alto rendimento. O comitê terá até 10 dias corridos para avaliar a solicitação e a recomendação do coordenador de arbitragem e todos os casos serão analisados individualmente. A decisão do comitê será final e definitiva.



**FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU**  
**CNPJ Nº 00.655.297/0001-23**

- 1.4 A ficha de inscrição e a ficha de delegação serão encaminhadas por e-mail, juntamente com este documento, para todos os filiados do Instituto Li Wing Kay de Arte e Cultura Chinesa e convidados.
- 1.5 Os prazos e valores de inscrição seguirão abaixo:
- 1.6 Cada atleta poderá se inscrever em todas as modalidades do evento em que está apto a competir de acordo com regulamento deste evento.
- 1.7 Não serão aceitas, em hipótese alguma, inscrições após 30/06/19.
- 1.8 O pagamento das inscrições deverá ser realizado através de depósito bancário:  
Banco: Brasil  
Agência: 3497-5  
Conta corrente: 51.746-1  
Beneficiário: FEDERACAO S M K FU KUOSHU  
CNPJ:00.655.297/0001-23  
Obs: Não será aceito nenhum outro método de pagamento.

**Valores das inscrições para a primeira modalidade e modalidades adicionais:**

- ✓ De 01/05/19 até 31/05/19, a primeira modalidade R\$ 70,00, para a segunda modalidade adicional acrescenta R\$ 30,00, e a partir da terceira modalidade adicional mais R\$ 10,00.
  - ✓ De 01/06/19 até 30/06/19, a primeira modalidade R\$ 80,00, para a segunda modalidade adicional acrescenta R\$ 40,00, e a partir da terceira modalidade adicional acrescenta mais R\$ 20,00.
- 1.9 Só serão consideradas válidas as inscrições compensadas, com seus respectivos valores, até as datas limites indicadas.
  - 1.10 As fichas de inscrição deverão ser preenchidas pelos alunos e entregues ao professor responsável da academia, que irá arquivar e com isso montar a ficha de delegação. Não serão aceitas fichas de inscrição de maneira individual, apenas aquelas enviadas pelo professor responsável pela escola, juntamente com a ficha de delegação.
  - 1.11 As fichas de inscrição e de delegação, devidamente preenchidas, juntamente com os comprovantes de depósito, deverão ser enviadas pelos chefes de delegações para o e-mail: [federacaokuoshums@gmail.com](mailto:federacaokuoshums@gmail.com)
  - 1.12 A Ficha de Delegação deverá conter o nome do chefe da delegação e a indicação de um ou mais árbitros ou auxiliares para o evento quando possível.
  - 1.13 As fichas da delegação deverão ser enviadas impreterivelmente até o dia 30 de junho de 2019, visando a montagem adequada das chaves. Atletas que não tiverem seus nomes nas fichas enviadas até a data limite não poderão competir.



## **FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU**

**CNPJ Nº 00.655.297/0001-23**

- 1.14** Em caso de cancelamento, por qualquer que seja o motivo, até o dia 30 de junho, o atleta terá direito à metade do valor da inscrição a título de reembolso; depois desta data não haverá reembolso, sob qualquer argumento médico ou pessoal. A solicitação deve ser feita pelo e-mail: [federacaokuoshums@gmail.com](mailto:federacaokuoshums@gmail.com)
- 1.15** As fichas de delegação originais assinadas deverão ser apresentadas no dia do registro (Check in).
- 1.16** O Registro, a pesagem e entrega dos atestados médicos, (combate), dos atletas ocorrerão no sábado, dia 13 de julho de 2019, no Ginásio Municipal, Chapadão do Sul - MS, das 08h às 16h.
- 1.17** A Reunião de Arbitragem será das 14 h às 15h e a Reunião de Técnicos das 15h às 16h, também no Ginásio Municipal de Chapadão do Sul.
- 1.18** O registro deve ser feito na presença de representantes oficiais do evento.
- 1.19** Para realizar o registro os atletas deverão levar um documento oficial com foto, a ficha de inscrição corretamente preenchida e o comprovante de pagamento.
- 1.20** Os atletas que participarão na categoria de combate (lei tai) deverão apresentar também um documento médico atestando sua capacidade para participar da competição.
- 1.21** Para a pesagem os atletas deverão apresentar documento oficial com foto.
- 1.22** Atletas que não comparecerem ao registro e à pesagem ficará impedidos de competir.
- 1.23** Delegações que necessitem de alojamento, favor verificar a disponibilidade com a comissão organizadora, pelo e-mail: [federacaokuoshums@gmail.com](mailto:federacaokuoshums@gmail.com)
- 1.24** Estamos a disposição para indicação de hotéis em Chapadão do Sul, solicitar pelo e-mail: [federacaokuoshums@gmail.com](mailto:federacaokuoshums@gmail.com)

## **2 Competições**

- 2.1** Poderão participar do campeonato todos os filiados ao Instituto Li Wing Kay e convidados, desde que cumpram os critérios estabelecidos pelo comitê organizador e pela coordenação de arbitragem.
- 2.2** Os critérios de julgamento utilizados pelo Instituto Li Wing Kay de Arte e Cultura Chinesa são baseados nas regras de competição da The World Kuo Shu Federation, com algumas alterações, visando ampliar a competitividade e a excelência do campeonato.
- 2.3** Para a realização deste torneio as competições serão divididas em: Idade, Gênero, Tempo de treino e Categoria de competição.



**FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU**  
**CNPJ Nº 00.655.297/0001-23**

**2.4** Idade será dividida em:

- ✓ Até 7 anos
- ✓ Até 9 anos
- ✓ Até 12 anos
- ✓ Até 14 anos
- ✓ Até 17 anos
- ✓ Até 41 anos
- ✓ Mais de 41 anos

**2.5** Divisão de Gêneros: Feminino e Masculino

**2.6** Tempo de treino será dividido em:

- ✓ Iniciante – Menos de 2 anos de treino
- ✓ Intermediário - Menos de 4 anos de treino
- ✓ Avançado - Mais de 4 anos de treino

**2.7** As categorias de competição serão:

- ✓ Mãos norte
- ✓ Mãos sul
- ✓ Dui Lian Mãos
- ✓ Conjunto mãos
- ✓ Interno mãos
- ✓ Conjunto Interno mãos
- ✓ Arma longa
- ✓ Arma curta
- ✓ Arma especial
- ✓ Dui Lian com Armas
- ✓ Conjunto Armas
- ✓ Interno Armas
- ✓ Conjunto interno com Armas

**2.8** Na competição de formas será permitido que atletas com mais de 41 anos e com menos de 18 participem da categoria adulto.

**2.9** Para competir no Lei Tai o competidor deve apresentar documento médico atestando sua capacidade para participar da competição.

**2.10** Competidores até 17 anos de idade que desejem participar de combate podem se inscrever em lei tai light ou Lei tai (opcional) e cassetete.

**2.11** A Comissão Organizadora reserva-se o direito de alterar as chaves de competição visando maior competitividade entre os atletas sempre que houver necessidade, sempre comunicando previamente os chefes de delegação.

**2.12** Casos omissos serão resolvidos pelo comitê de alto rendimento.



## FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU CNPJ Nº 00.655.297/0001-23

### 3 Critérios de avaliação de Formas

3.1 Os juízes encarregados de julgar Tao Lu devem se atentar que eles são responsáveis por avaliar o atleta e não a forma que ele está executando. Para tanto todos os juízes atentam para os seguintes critérios:

- ✓ Qualidade das mãos, pernas, base e movimento;
- ✓ Coordenação entre mãos, olhos, corpo e passos;
- ✓ Habilidade;
- ✓ Grau de dificuldade;
- ✓ Controle da força;
- ✓ Equilíbrio;
- ✓ Ritmo;
- ✓ Características da forma;
- ✓ Espírito;
- ✓ Ética marcial;

3.2 Para a competição de armas é acrescentado o critério: Desenvolvimento das características adequadas à arma.

3.3 Deduções atribuídas ao chefe de mesa:

- ✓ Esquecer a forma – parada breve (0,3 da média final)
- ✓ Esquecer a forma - recomeçar (0,5 da média final)
- ✓ Sair da área de competição (0,5 da média final)
- ✓ Terminar fora do local do início (0,5 da média final)
- ✓ Exceder o tempo limite (0,1 a cada 5 segundos)
- ✓ Quebrar a arma (0,3 da média final)
- ✓ Derrubar a arma (0,2 da média final)

3.4 Também cabe somente ao chefe de mesa desclassificar o atleta em casos de:

- ✓ Desrespeitar as regras
- ✓ Desrespeitar os juízes
- ✓ Apresentar forma inadequada à categoria

3.5 A faixa de pontuação é estabelecida de acordo com o tempo de treino, de acordo com a seguinte tabela:

Nota mínima Nota máxima

Avançado 8.50/ 9.50

Intermediário 8.00 /9.00

Iniciante 7.50 /8.50

### 4 Outras considerações sobre Formas

4.1 Os competidores só podem entrar e sair da área de competição quando forem instruídos pelo chefe de mesa. Todos os competidores devem estar na área de preparação 15



## FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU CNPJ Nº 00.655.297/0001-23

minutos antes do horário da competição. Se um competidor não comparecer à área de competição para sua performance depois de ter seu nome chamado três vezes em um período de 60 segundos, o competidor será desqualificado do torneio.

- 4.2 No caso de competição com armas o competidor deve comparecer à área de preparação com a arma para ser inspecionada pela equipe de arbitragem, por se tratar de uma competição tradicional. Se a arma não for considerada adequada pela equipe de arbitragem, caso o atleta não consiga outra arma ele será desqualificado.
- 4.3 Antes do início da competição de uma divisão todos competidores devem se alinhar no centro da área de Tao Lu para cumprimentar a equipe de arbitragem. Depois disso, se alinham na lateral da área de competição, aguardando sua chamada para competir.
- 4.4 O competidor deve cumprimentar o chefe de mesa antes de entrar na área de competição depois seguir até ele para anunciar seu nome, seu professor, a qual delegação pertence, seu estilo e qual forma irá executar. Se sua forma não terminar no mesmo lugar de início o competidor deve avisar o juiz chefe. Então, o competidor segue para a posição de início de sua performance, cumprimenta o árbitro chefe mais uma vez para dizer que está pronto para iniciar e espera a ordem do chefe de mesa para iniciar. Ao terminar sua forma o competidor deve esperar a ordem do chefe de mesa para deixar a área de competição, cumprimentá-lo e voltar para a área de concentração para esperar os resultados finais da categoria.
- 4.5 Após todos os competidores terem executado sua forma, todos os atletas devem se alinhar novamente no centro da área de competição para que os resultados sejam anunciados. Alguns torneios podem ter etapas eliminatórias por conta da quantidade de atletas. No caso das finais, os atletas podem ser premiados após o anúncio dos resultados. Após a premiação, todos competidores devem mais uma vez cumprimentar a equipe de arbitragem e deixar a área de competição.
- 4.6 O atleta deve estar trajado com uniforme completo, que é composto por: sapatilha, meias, calça marcial, camisa chinesa ou camiseta da escola. Tradicionalmente e considerado camisa chinesa sem mangas para estilos do sul e com mangas para estilos do norte.
- 4.7 Tempo limite mínimo e máximo para execução da forma
  - ✓ Estilos externos: mínimo 30seg e máximo 1min30seg
  - ✓ Estilos internos: mínimo 1min30seg e máximo 3min30seg
- 4.8 Classificação das armas para Tao Lu
  - ✓ Curtas (facão e espada)
  - ✓ Longa (bastão e lança)
  - ✓ Especiais (demais armas)



## FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU CNPJ Nº 00.655.297/0001-23

### 5 Lei Tai

- 5.1 As divisões de peso tanto para feminino quanto masculino se encontram no Anexo I deste documento.
- 5.2 Todos os participantes devem providenciar um atestado médico, declarando-o apto a lutar. O atestado deve ser entregue no momento do registro.
- 5.3 São trajes e equipamentos obrigatórios para o Lei Tai: calças pretas (sem logomarcas), camiseta, protetor genital (por baixo da calça), protetor bucal, capacete com grade e luvas de meio dedo (Kuoshu).
- 5.4 Os competidores podem entrar na área de competição somente quando instruídos pelo árbitro central. Se um competidor não comparecer ao Lei Tai para sua luta depois de ter seu nome chamado três vezes em um período de 60 segundos, o competidor será desqualificado da luta. Ao entrar na área de competição os competidores devem cumprimentar o chefe de mesa, depois um ao outro, e então preparar-se para iniciar a competir ao comando do árbitro central.
- 5.5 O corner de cada competidor deverá ter no mínimo uma pessoa e no máximo duas para massagens, instruções técnicas e limpeza.
- 5.6 O corner da delegação do competidor não pode entrar no Lei Tai sem a permissão expressa do árbitro central e também não poderá dar instruções técnicas durante o combate, somente durante as pausas entre os rounds; o atleta cuja delegação desrespeitar a regra sofrerá uma punição de falta técnica a ser atribuída pelo árbitro central.
- 5.7 A competição de Lei Tai será por eliminação simples, ou seja, o atleta que perder uma luta será eliminado da competição, exceção feita aos atletas que chegarem às semifinais, pois estes lutarão necessariamente por primeiro e segundo lugares, assim como pela terceiro e quarta colocação.
- 5.8 As lutas eliminatórias terão 3 rounds de 1min30seg por 30 segundos de descanso, enquanto que as lutas finais terão 3 rounds de 2 minutos por 45 segundos de pausa.
- 5.9 Pontuação:
  - ✓ Técnicas de três pontos: Forçar oponente para fora do Lei tai, Golpear causando a queda do adversário.
  - ✓ Técnicas de dois pontos: Aplicar uma queda permanecendo em pé.
  - ✓ Técnicas de 1 ponto: Golpe forte aplicado às áreas legais, Soco, chute, palma da mão, etc.
  - ✓ Aplicar queda e cair sobre o tronco do adversário; Oponente cair por desequilíbrio.
  - ✓ Cotoveladas e joelhadas são permitidas e valem um ponto desde que sejam fortes o suficiente e sejam aplicadas sem segurar o oponente.





## FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU CNPJ Nº 00.655.297/0001-23

### Observações importantes:

- a. Cotoveladas e joelhadas segurando o oponente são permitidas, contudo não valem ponto, mas vale o nocaute.
- b. É expressamente proibido aplicar joelhadas e cotoveladas na cabeça do oponente enquanto o segura.

### 5.10 São consideradas Faltas técnicas:

- ✓ Desobedecer às ordens do árbitro central;
- ✓ Desobedecer às regras do torneio;
- ✓ Comportamento agressivo;
- ✓ Falha contínua de equipamento;
- ✓ Demora em comparecer à posição de início.

### 5.11 São consideradas Faltas:

- ✓ Morder ou cuspir;
- ✓ Bater com a cabeça;
- ✓ Técnicas de quebraamento ou deslocamento;
- ✓ Atingir áreas ilegais: Olhos, Nuca, Espinha dorsal, Garganta, Genital, Articulações, Interior da coxa.

### 5.12 Punições:

- ✓ Aviso verbal (Infração pequena ou acidental);
- ✓ Primeira punição pública (Dedução de um ponto);
- ✓ Segunda punição pública (Dedução de três pontos);
- ✓ Terceira punição pública (Desqualificação).

### 5.13 Critérios de desempate:

- ✓ Atleta que tiver menos penalidades;
- ✓ Segundo: Atleta mais leve;
- ✓ Terceiro: round extra de 1 minuto

**5.14** Quando o embate acabar os competidores serão chamados para a área de competição, onde permanecerão até os resultados serem anunciados. Competidores só podem entrar na área de competição quando instruídos pelo árbitro central. Após o anúncio do vencedor, antes de deixar o Lei Tai, os competidores devem cumprimentar o chefe de mesa, depois um ao outro e, se desejarem, cumprimentar o corner do oponente.



## FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU CNPJ Nº 00.655.297/0001-23

### 6 Lei Tai Light

- 6.1 As divisões de peso tanto para feminino quanto masculino se encontram no anexo I deste documento.
- 6.2 Todos os participantes devem providenciar um atestado médico, declarando-o apto a lutar. O atestado deve ser entregue no momento do registro.
- 6.3 São trajes e equipamentos obrigatórios: calça pretas (sem logomarcas), camiseta, protetor genital (por baixo da calça), protetor bucal, capacete com grade, luvas fechadas, protetor peitoral e caneleira.
- 6.4 O corner de cada competidor deverá ter no mínimo uma pessoa e no máximo duas para massagens, instruções técnicas e limpeza.
- 6.5 Competidores podem entrar na área de competição somente quando instruídos pelo árbitro central. Se um competidor não comparecer ao Lei Tai para sua luta depois de ter seu nome chamado três vezes em um período de 60 segundos, o competidor será desqualificado do torneio, e os resultados anteriores não serão contados. Ao entrar na área de competição os competidores devem cumprimentar o chefe de mesa, depois um ao outro, e então preparar-se para competir ao comando do árbitro central.
- 6.6 O corner da delegação do competidor não poder entrar no Lei Tai sem a permissão expressa do árbitro central e também não pode dar instruções técnicas; O atleta cuja delegação desrespeitar a regra sofrerá uma punição de falta técnica a ser atribuída pelo árbitro central.
- 6.7 A competição de Lei Tai Light será por eliminação simples, ou seja, o atleta que perder uma luta será eliminado da competição, exceção feita aos atletas que chegarem às semifinais, pois estes lutarão necessariamente por primeiro e segundo lugares, assim como a terceiro e quarta colocações.
- 6.8 As lutas eliminatórias terão 3 rounds de 1min30seg por 30 segundos de descanso; já as lutas finais terão 3 rounds de 2 minutos por 45 segundos de pausa.
- 6.9 A luta terminará a qualquer momento assim que um atleta atingir 5 pontos, mesmo que o tempo do round não tenha finalizado.
- 6.10 Pontuação:
  - ✓ É conferido 1 (um) ponto ao competidor que aplicar técnica efetiva de mão, pé ou rasteira, ou forçar a saída do oponente da área de combate com ambos os pés.
  - ✓ Os golpes aplicados devem obrigatoriamente ter força controlada (aproximadamente 10%), velocidade e pontaria para serem validados.
  - ✓ Áreas de pontuação: lateral da cabeça; testa; peito; barriga; coxa e lateral do corpo.
- 6.11 São consideradas Faltas Técnicas:
  - ✓ Desobedecer às ordens do árbitro central;
  - ✓ Desobedecer às regras do torneio;



## FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU CNPJ Nº 00.655.297/0001-23

- ✓ Comportamento agressivo;
- ✓ Falha de equipamento contínua;
- ✓ Demora para comparecer à posição de início.

### 6.12 São consideradas Faltas:

- ✓ Exceder a força limite (10%);
- ✓ Morder ou cuspir;
- ✓ Bater com a cabeça;
- ✓ Cotovelo e queixo;
- ✓ Segurar o oponente com as duas mãos sem efetuar nenhuma técnica,
- ✓ Técnicas de quebramento ou deslocamento;
- ✓ Atingir áreas ilegais: Olhos, Nuca, Espinha dorsal, Garganta, Genital, Articulações, Interior a coxa, triângulo da face.

### 6.13 Punições:

- ✓ Aviso verbal (Infração pequena ou acidental);
- ✓ Primeira punição pública (Dedução de um ponto);
- ✓ Segunda punição pública (Dedução de três pontos);
- ✓ Terceira punição pública (Desqualificação).

### 6.14 Critérios de desempate:

- ✓ Primeiro: atleta que tiver menos penalidades;
- ✓ Segundo: atleta mais ativo na opinião dos árbitros;
- ✓ Terceiro: round extra de 1 minuto.

**6.15** Quando o embate acabar os competidores serão chamados para a área de competição, onde permanecerão até os resultados serem anunciados. Competidores só podem entrar na área de competição somente quando forem instruídos pelo árbitro central. No fim do combate, quando o vencedor foi anunciado, os competidores devem cumprimentar o chefe de mesa, depois um ao outro, antes de deixar o Lei Tai os competidores podem também cumprimentar a delegação do oponente.

## 7 Cassetete

Regras de combate com armas de contato

### 7.1. Equipamento:

Equipamento necessário – Protetor de cabeça. e Protetor de tórax.

### 7.2. Especificações de armas de cassetetes:

As armas serão utilizadas as do evento com diferença de material mais suave (espaguete de piscina), até 14 anos e mais rígido a partir de 15 anos (recobertos pelo material de Espaguete de piscina), ambos com o tamanho aproximado de 80 cm, e serão utilizados os cedidos pela organização do evento



## FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU CNPJ Nº 00.655.297/0001-23

### 7.3. Área de competição:

A área de competição será de 6x6 permitindo o espaço suficiente para as lutas de cassetete.

### 7.4. Tempo:

Ring Time: executando dois (2) minutos. O tempo parou apenas a pedido do Árbitro Central. O vencedor é o competidor que obtiver a maior pontuação no tempo concedido.

Se não marcar ou marcar no final de dois minutos, o método "morte rápida" é usado para determinar o vencedor no próximo minuto. No caso de "morte rápida", qualquer ganho de pontos determinará imediatamente o vencedor.

### 7.5 Pontuação:

- ✓ 3 Pontos marcados para Golpes na cabeça e sair da área de competição.
- ✓ 2 Pontos marcados para Golpes no corpo (frente e costas) e / ou desarmar uma arma.
- ✓ 1 pontos marcados para golpes nos braços e / ou pernas.
- ✓ Áreas de pontuação: Lado da cabeça, testa, peito, estômago, costas, áreas laterais, braços e perna

### 7.6 Validade dos pontos pelos dois árbitros:

- ✓ Os golpes serão válidos se forem contundentes, golpes sem força, de raspão, ou desferidos ao mesmo tempo por ambos, não serão pontuados.
- ✓ Os árbitros tem que estar em total concordância no ponto, caso contrário o ponto não é validado, por exemplo, o competidor A aplica o golpe, e somente um dos árbitros confirma o ponto e outro árbitro não confirma, o ponto é anulado, ou quando um árbitro marca dois pontos e o outro árbitro marca um ponto, será sempre válido o menor ponto, e quando a concordância na pontuação por ambos os árbitros (1, 2, 3) os pontos serão válidos.

### 7.7. Sinais de Julgamento:

- ✓ Bandeira levantada para concorrente - Ponto chamado
- ✓ O juiz toca o próprio tronco com outra bandeira para indicar 3 pontos
- ✓ O juiz toca a própria perna com outra bandeira para indicar 2 pontos
- ✓ Juiz aponta para andar com outra bandeira para indicar 1 ponto
- ✓ Braços estendidos cruzados - não viu nem nenhum ponto chamado
- ✓ Apontando para limite - Fora dos limites

### 7.8. Penalidades:

- ✓ Nenhum chute ou golpe com a mão ou pés vazios é permitido.
- ✓ Nenhuma técnica permitida para os olhos ou virilha.



## **FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU**

**CNPJ Nº 00.655.297/0001-23**

- ✓ Nenhum contato excessivo ou golpes repetidos após o ponto ter sido chamado.
- ✓ Dois pontos serão deduzidos se um perder a arma pelo adversário. Se o próprio lutador derrubar a arma perde um ponto, o árbitro permitirá que os lutadores podem recuperar suas armas para continuar o combate. Jogar uma arma não é permitido e considerado desarmamento voluntário, o que causa uma dedução de dois pontos. Cada ataque ilegal receberá um aviso de qualquer juiz e perderá dois pontos. Se o árbitro determinar que um lutador está evitando intencionalmente o combate, ele perderá dois pontos. Qualquer comportamento excessivamente vergonhoso ou impróprio receberá um aviso e perderá dois pontos. Três avisos dentro de uma partida desqualificarão o lutador. Usar armas que não são permitidas no jogo desqualificará o lutador.
- ✓ O uso intencional de uma arma ou protetor danificado desqualificará o lutador.
- ✓ QUALQUER VIOLAÇÃO SÉRIA RESULTARÁ NA DESQUALIFICAÇÃO IMEDIATA. O ÁRBITRO CENTRAL POSSUI AUTORIDADE COMPLETA E FINAL.

### **8 Protesto**

- 8.1** Caso o atleta e/ou seu treinador discordem do resultado final da competição na categoria em que está inscrito, ambos devem solicitar ao líder de equipe que faça uma reclamação oral ao coordenador de arbitragem imediatamente após o encerramento da competição na categoria contestada.
- 8.2** Caso o coordenador de arbitragem não possa resolver a disputa, é possível encaminhar um protesto formal para avaliação da comissão técnica do torneio, que será formada pelo coordenador de arbitragem e por árbitros seniores, garantindo a imparcialidade para julgar o ocorrido.
- 8.3** O protesto deve ser feito por escrito, somente pelo líder de equipe, em no máximo 30 minutos após o encerramento da competição na categoria protestada.
- 8.4** As partes protestantes devem efetuar um depósito de segurança no valor de R\$ 300,00 (trezentos reais) ao comitê de juízes, que somente será estornado caso o protesto seja aceito. O valor depositado não será devolvido caso o protesto seja negado.
- 8.5** A decisão do comitê de juízes será final e definitiva.
- 8.6** Caso o protesto não siga os procedimentos descritos acima ou ainda o protesto seja formalizado de uma maneira que interfira no andamento do torneio, o participante envolvido será desqualificado do torneio e o protesto será rejeitado.
- 8.7** Se o protesto não for realizado de acordo com os procedimentos descritos acima, o protesto será rejeitado e o participante envolvido será desqualificado do torneio.
- 8.8** O coordenador de arbitragem tem o poder de decidir quaisquer disputas concernentes a assuntos não relativos ao torneio. A decisão do coordenador de arbitragem sobre o tema será final.



**FEDERAÇÃO SUL-MATOGROSSENSE DE KUNG FU KUOSHU**  
**CNPJ Nº 00.655.297/0001-23**

**9. ANEXO I – Divisões de Peso**

**9.1. LEI TAI**

**Masculino**

Menos de 55 kg  
Menos de 60 kg  
Menos de 65 kg  
Menos de 70 kg  
Menos de 76 kg  
Menos de 82 kg  
Menos de 88 kg  
Menos de 94 kg  
Mais de 94 kg

**Feminino**

Menos de 50 kg  
Menos de 55 kg  
Menos de 60 kg  
Menos de 65 kg  
Menos de 70 kg  
Mais de 70 kg

**9.2 LEI TAI LIGHT**

**Masculino**

Menos de 40 kg  
Menos de 50 kg  
Menos de 60 kg  
Menos de 70 kg  
Menos de 80 kg  
Menos de 90 kg  
Mais de 90 kg

**Feminino**

Menos de 40 kg  
Menos de 50 kg  
Menos de 60 kg  
Menos de 70 kg  
Mais de 70 kg